

刀客，兵器為刀，防護型工作，這篇文章小編就匯總下關於熱血江湖手遊刀客的技術、轉職、氣功、自創武功等攻略。

源自於熱血江湖漫畫的男主角—韓飛官，操作難度一般，主要特色就是高氣血、高防護的成長優勢。

在遊戲中能夠轉職為刀傑，二、三轉就會有比較大差異，正派的為坦克肉盾類型，邪派則是嗜血狂殺的輸出。

劍士，或者叫劍客，劍鋒所指，所向無敵，這篇文章小編就匯總下關於熱血江湖手遊劍士的技術、轉職、氣功、自創武功等攻略。

劍士工作來源於漫畫書的另一個主人—公譚花磷，操作難度一般，特色是高射中、高閃避和高移動速度。

因而劍士雖然血量不高，但他卻具有很高的輸出，而且能夠經過自身的閃避特色，取得更高的生存能力。

在到達必定等級後，轉職正派，劍士會經過犧牲防護來提高進犯，邪派則是進步暴擊與射中來取得短時間內的損傷爆發。二者各有所長，分別適合單刷和組隊。

槍客，在熱血江湖手遊中是運用槍作為兵器的工作，高暴擊高損傷，這篇文章小編就匯總下關於槍客的技術、轉職、氣功、自創武功等攻略。

槍客工作來源於《熱血江湖》漫畫書中的人物—老虎盧風郎，需要玩家有較高的操作能力才能夠完美駕禦。特色是高暴擊，高損傷，血越少損傷越高。

低血量時的超高損傷加成，合作自身的高暴擊特色，能夠讓槍客在短時間內爆發出極為恐怖的輸出。

弓手，遊戲中的長途輸出工作，這篇文章小編就匯總下熱血江湖手遊關於槍客的技術、轉職、氣功、自創武功等攻略。

弓手工作來源於漫畫書中的人物—魅流真，在五大工作中，弓手的入手難度為中等，需要玩家具有必定操作能力才能夠駕禦。

弓手在遊戲中的定位是長途輸出，超遠的進犯距離，是弓手的最大優勢；同時弓手還具有高射中高輸出的特色，但生存能力較弱。而除了弓箭，弓手還擅於召喚殘影協同作戰，高頻率的操控與殘影協助戰鬥的控制作用，讓他的輸出空間得到很大提高。