

跟著主線任務最早敞開的 PVP 體系是單人競技場玩法。在單人競技場中，玩家能夠應戰其他玩家並打敗他們，以取得更好的排名。玩家每日有 5 次免費的應戰時機，如果時機用盡，依據 VIP 等級玩家能夠購買額定的應戰次數。

玩家能夠最多挑選三個寵物與你一同出戰，每次成功打敗對手後，玩家都會取得必定的綁定銅錢和綁定元寶獎賞與競技場積分。競技場積分能夠在【積分】選項出換取各類道具、元寶、銅錢和武鬥幣獎賞！

武鬥幣是單人競技場中的貨幣，玩家能夠運用武鬥幣來購買競技商城中的各類道具。同時玩家還會依據自己在競技場中的排名，獲取每日競技獎賞。讓玩家們能夠愈加快樂的闖蕩江湖。首先，為了致敬 12 年江湖情懷，遊戲將送出 12 億元寶，每位玩家都有時機從中抽取隨機數量！每日報到步步為營。每日登錄遊戲，即可收取元寶、寵物升星、神兵升星等道具。其次，遊戲還為玩家們敞開了在線獎賞，只需每日在線時刻每達到一個階段，就能收取獎賞，時刻越長獎賞越超值。玩家在開服前七天接連登錄，即可收取霸王虎升星道具、經驗丹等超值物品。開服後 25 天內，玩家參加競技場、試煉、會武、魔王來臨等遊戲內活動，也可額定取得大量強化、寵物道具。此外更有限時沖級、首充大禮、生長基金以及熱血特權卡等活動任由大家參加，一同喜迎公測來臨。《熱血江湖手遊》復原經典，刀客、劍士、弓手、槍客和醫師 5 大工作全部回歸，五大工作各具特色，相得益彰，將滿意玩家不同的工作體會需求。遊戲中還為玩家們準備了豐富的寵物和時裝體系，寵物不僅能賣萌，還是給力的戰鬥同伴。近百套風格各異的披風時裝則將滿意玩家們的特性裝扮欲望，讓玩家縱情展現自己的風貌。《熱血江湖手遊》離別傳統武俠遊戲的套路，在武功方面參加了獨特的自創武功體系，讓玩家自在發揮創造力。玩家能夠依據不同的特色分配方法，創造出才能各異的強大技術。更能自定義命名和設定圖標！遊戲傳承原著故事精髓，立異打造了神兵體系，玩家們能夠在遊戲中收集到傳說中的八大江湖神兵，甚至通過神兵的力氣取得變身狀態，收獲超強戰力加成！《熱血江湖手遊》復原實在江湖，玩家能夠自在參加正邪實力，正邪兩派每個工作的技術、轉職、外形甚至配備都不相同，且各具特色，玩家將體會獨特的生長道路和與不一樣的江湖人生。而正邪千年恩怨，相互的 PK 從未間斷，從野外偶遇的小規模廝殺，到人數眾多的全服甚至跨服正邪實力對決，都出現了江湖最實在的恩怨情仇。